NR. 22

Disney

1 decembrie 2011 • 6,50 lei

DONALD DUCK

REVISTĂ & JUCĂRIE

Revista apare pe 1 și pe 15 ale lunii

JUCĂRIA TA

GHEARE-DE-VAMPIR

Revista Donald Duck împlinește 20 de ani!

Bandă desenată

Poster

Joc

EGMONT

AVERTISMENT

0-3

CE

ID: DD 43/11

Nu este indicat copiilor sub 3 ani. Componente de mici dimensiuni. Pericol de sufocare!

11022

5 948490 850017

HOT WHEELS®

EGMONT

LANSEAZĂ AL DOILEA NUMĂR AL REVISTEI LUNARE HOT WHEELS!

- CELE MAI TARI MAȘINI!
- SUPER POSTERE!
- JOCURI DISTRACTIVE!
- BENZI DESENATE!

DIN 24 NOIEMBRIE, LA TOATE CHIOȘCURILE DE PRESĂ

SAU

JUCĂRIA TA: ASCUȚITOARE CASCĂ SAU MAȘINĂ PIX

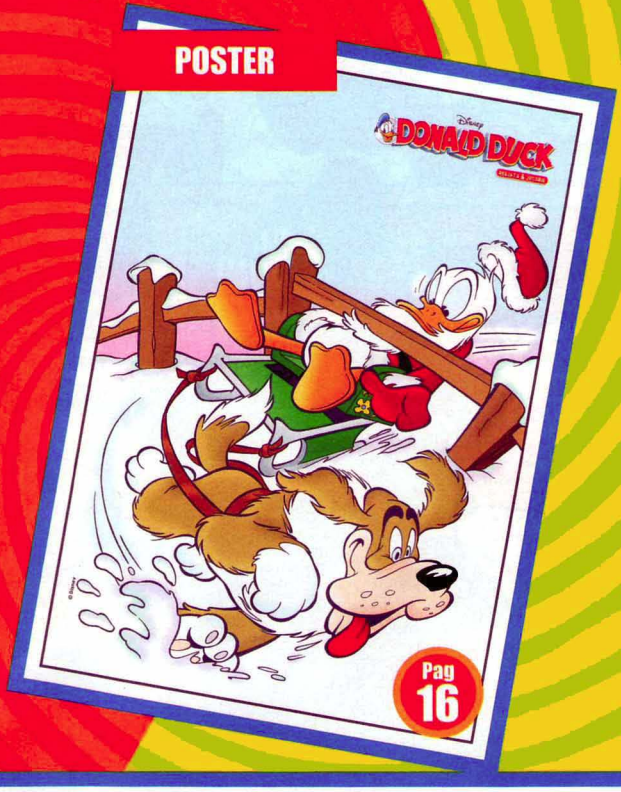
Hot Wheels and associated trademarks are owned by and used under license from Mattel Inc. ©2011 Mattel Inc. All Rights Reserved.

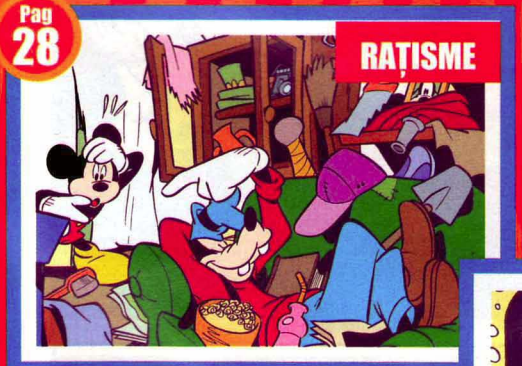
CUPRINS

Am obținut slujba de marinar pe Regina Mărilor! Acum mă duc la muncă! Vino cu mine și te voi plimba puțin!
Aș putea să vin. Fantoma a scăpat și nu mai este nevoie de mine aici.
MISTERUL
Pag 4

JUCĂRIA TA

POSTER





Nu, dacă mă gândesc mai bine, toată lumea scrie despre extratereștri.
Știu! O aventură în Munții Himalaya, Omul Zăpezilor trece prin vijelii cumplite...
UMBRE
Pag 18

Copyright © Disney, 2011

Editor coordonator: Magda Trandafir • **Tehnoredactare:** Cristina Chirescu • **Director marketing și publicitate:** Georgeta Coman • **Director vânzări:** Camelia Neamțu • **Director financiar:** Paula Chiose • **Director general:** Anca Dumitru • **Revistă editată de EGMONT ROMÂNIA,** Calea Moșilor, Nr 158, Etaj 4, Sector 2, București, Cod 020883, Telefon/Fax: 021-311 40 38, Fax: 021-311 40 39 • **E-mail:** egmontromania@ero.egmont.com • Revistă distribuită de Rautakirja România și Hachette Inmedio. Abonamentele se pot contracta prin oficiile poștale din București și din țară sau direct la sediul redacției. • Editura EGMONT ROMÂNIA este membră BRAT • Tipărit la Megapress 2011, ISSN 1584-4749

MICKEY MOUSE

Misterul

Mickey depunea mărturie împotriva celui mai mare dușman al legii, Fantoma Neagră, când...

Opriți-o pe Fantoma Neagră!

Nu cred că ar îndrăzni să sară de la etajul 3!

Fantoma face mereu lucrurile la care nu te aștepți!

W/WDC 477 B

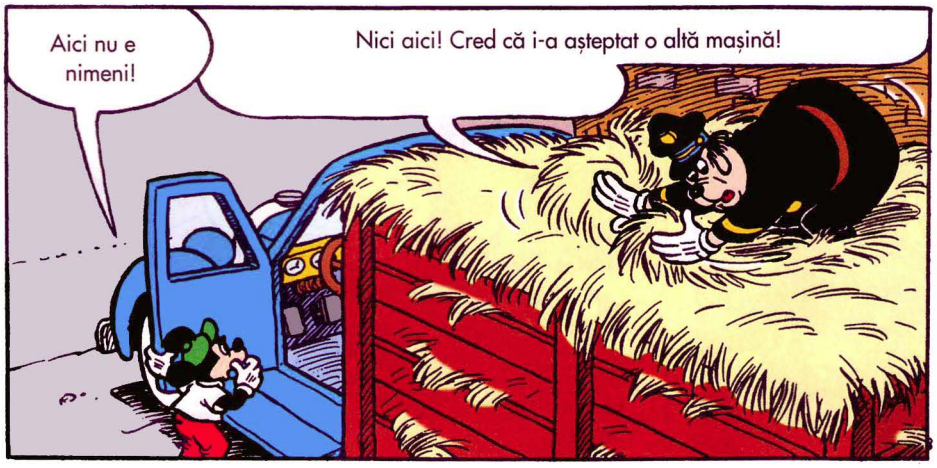
Mickey avusese dreptate... Fantoma sări de la etajul 3...

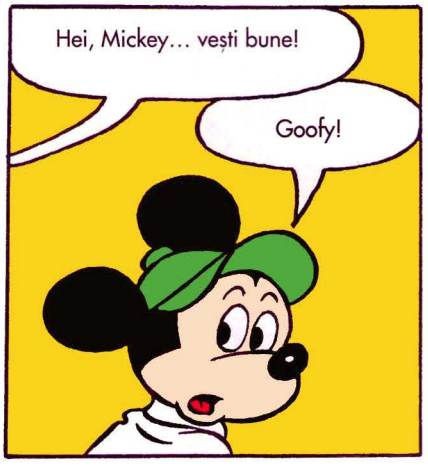
... și ateriză cu succes într-un camion cu fân.

RUM! RUM!
YRRRUUMM!
SCÂÂÂRRȚȚ!
Camionul se afla acolo cu un scop! Fantoma are complici!

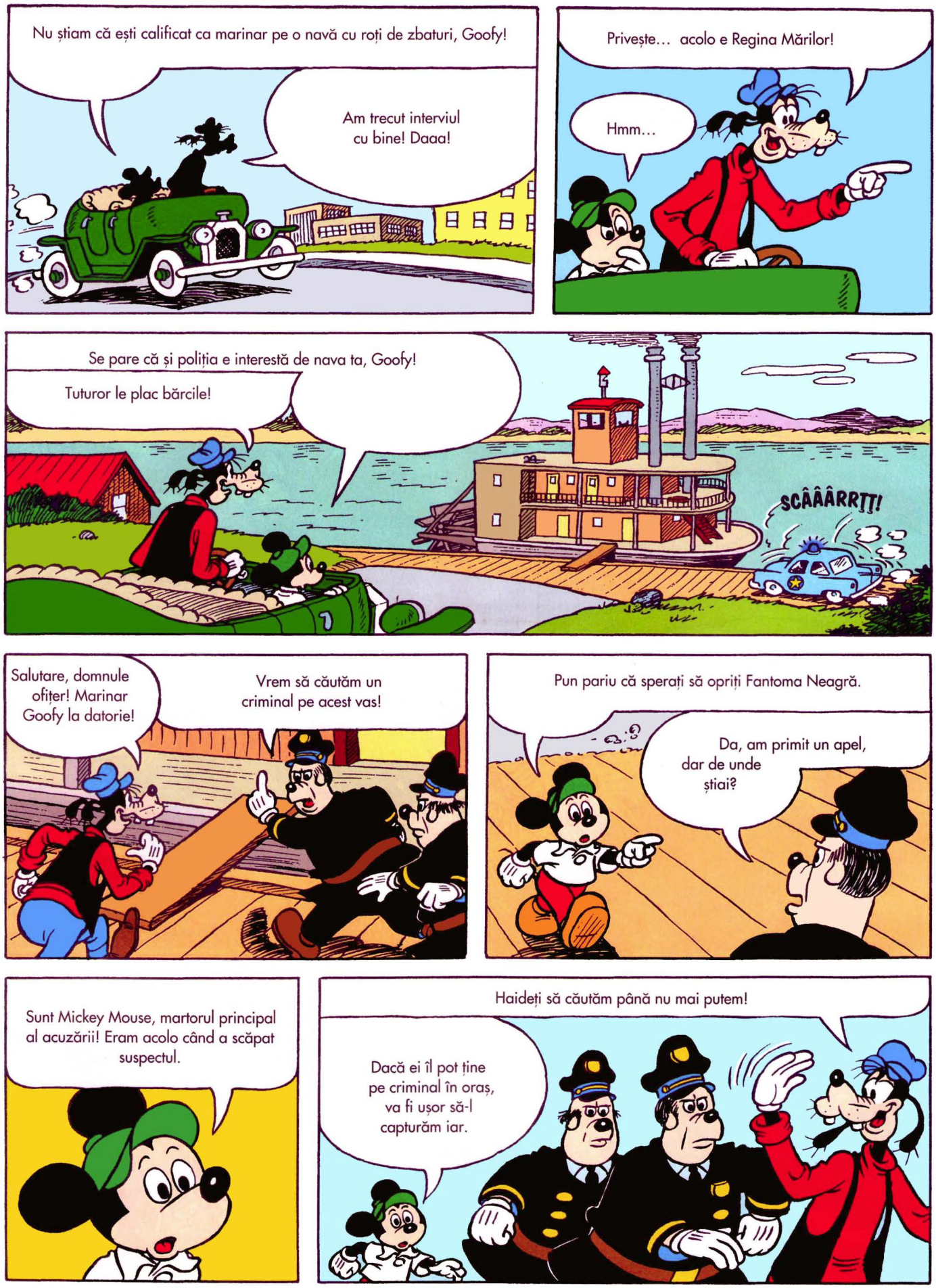
Nu avem timp să așteptăm liftul!

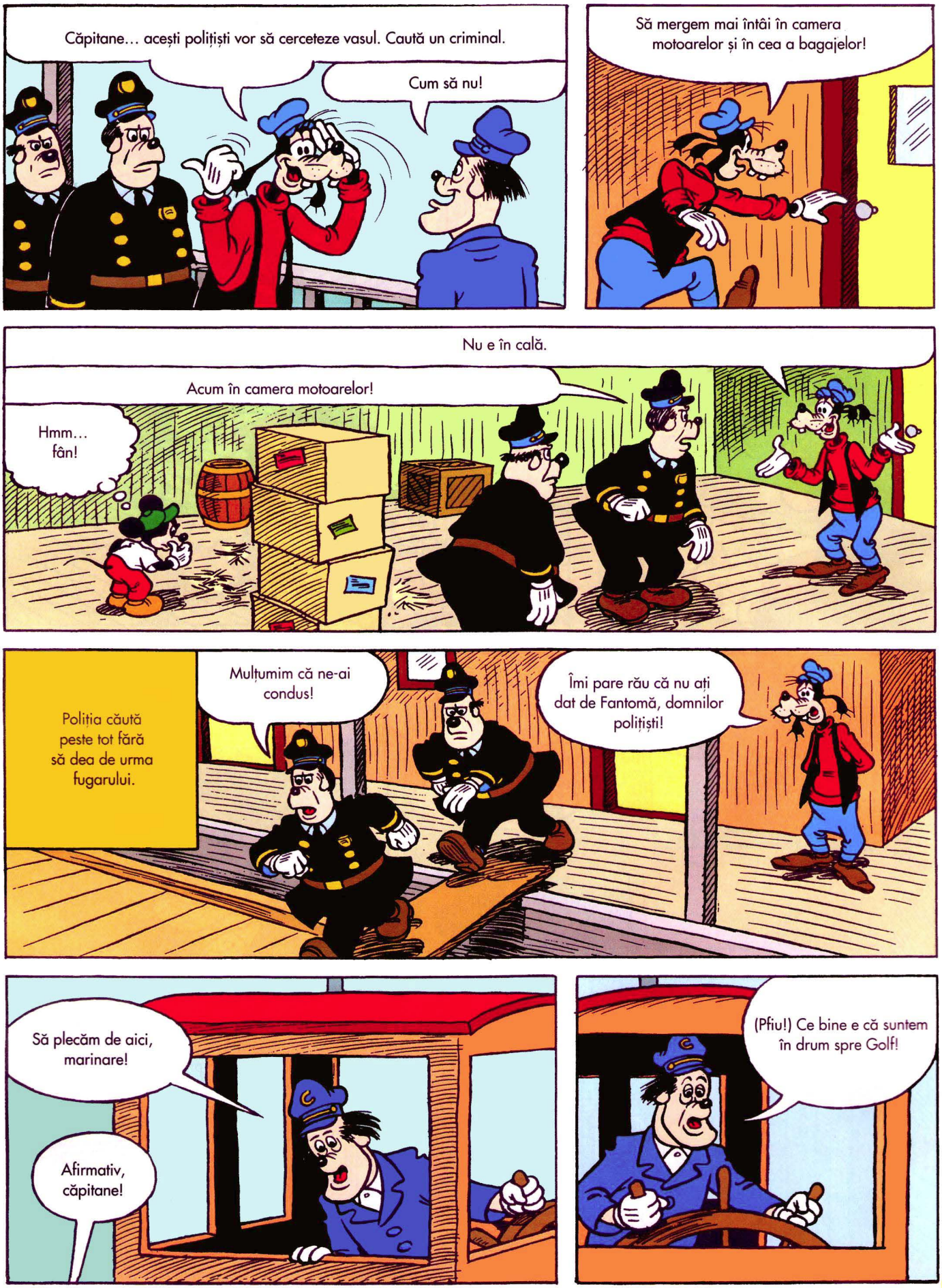
Cum? Camionul a oprit pe cealaltă alee?


Aici nu e nimeni!
Nici aici! Cred că i-a așteptat o altă mașină!

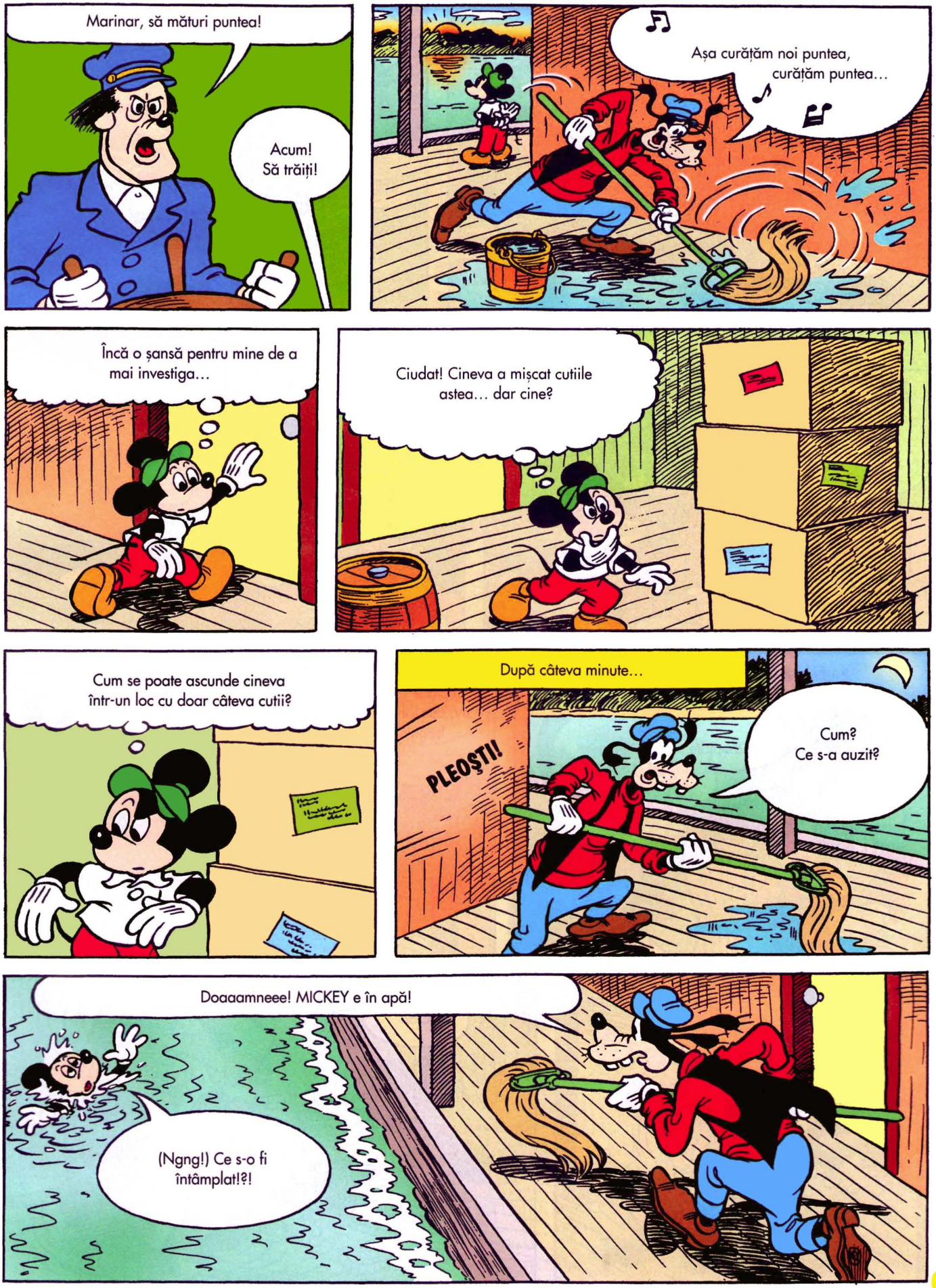

Hei, Mickey... vești bune!
Goofy!

Am obținut slujba de marinar pe Regina Mărilor! Acum mă duc la muncă! Vino cu mine și te voi plimba puțin!
Aș putea să vin. Fantoma a scăpat și nu mai este nevoie de mine aici.

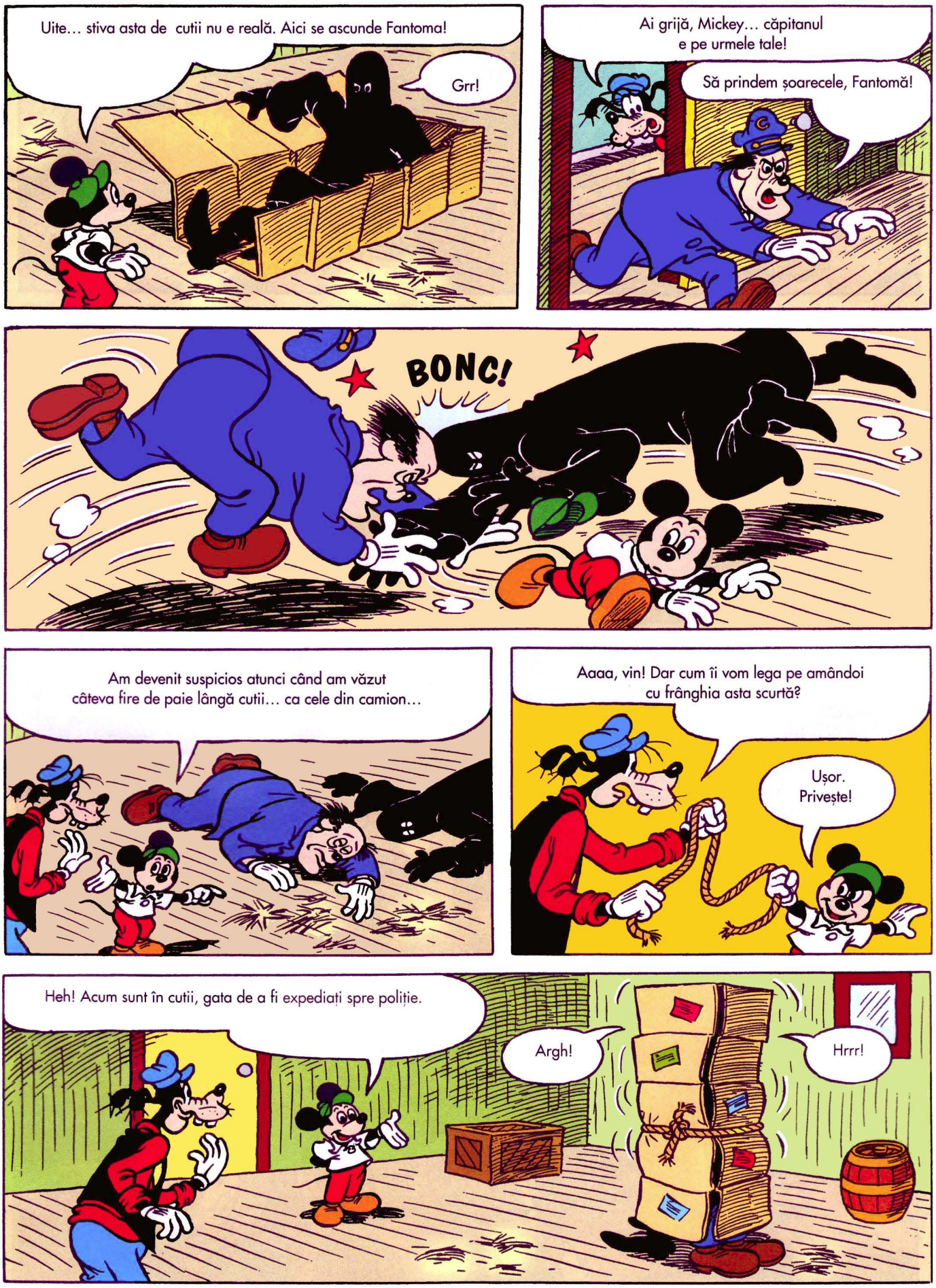

Nu știam că ești calificat ca marinar pe o navă cu roți de zbaturi, Goofy!
Am trecut interviul cu bine! Daaa!
Privește... acolo e Regina Mărilor!
Hmm...
Se pare că și poliția e interesată de nava ta, Goofy!
Tuturor le plac bărcile!
SCÂÂÂRRȚȚ!
Salutare, domnule ofițer! Marinar Goofy la datorie!
Vrem să căutăm un criminal pe acest vas!
Pun pariu că sperați să opriți Fantoma Neagră.
Da, am primit un apel, dar de unde știai?
Sunt Mickey Mouse, martorul principal al acuzării! Eram acolo când a scăpat suspectul.
Haideți să căutăm până nu mai putem!
Dacă ei îl pot ține pe criminal în oraș, va fi ușor să-l capturăm iar.


Căpitane... acești polițiști vor să cerceteze vasul. Caută un criminal.
Cum să nu!
Să mergem mai întâi în camera motoarelor și în cea a bagajelor!
Nu e în cală.
Acum în camera motoarelor!
Hmm... fân!
Poliția căută peste tot fără să dea de urma fugarului.
Mulțumim că ne-ai condus!
Îmi pare rău că nu ați dat de Fantomă, domnilor polițiști!
Să plecăm de aici, marinare!
Afirmativ, căpitane!
(Pfiu!) Ce bine e că suntem în drum spre Golf!

Aoleu! Mickey... nu ai plecat!
Nu am apucat! Eram în camera motoarelor când am observat că vasul a pornit...
Să-i spunem căpitanului că mai are un pasager!
Ce? Ce faci aici?
Păi, îmi pare rău, dar ai plecat foarte repede și nu am apucat...
Căpitane, Mickey e un tip pe cinste...
Ei bine, stai în partea de sus și să nu te văd pe aici!
Desigur, domnule!
Nu am cum să te las în niciun port. Mă grăbesc să ajung în Golf.
De ce merge în Golf dacă nu are nici încărcătură și nici pasageri?
Păăăi, nu știu! Căitanul m-a angajat pentru că nu pun prea multe întrebări.


Marinar, să măturiți puntea!
Acum! Să trăiți!
Așa curățăm noi puntea, curățăm puntea...
Încă o șansă pentru mine de a mai investiga...
Ciudat! Cineva a mișcat cutiile astea... dar cine?
Cum se poate ascunde cineva într-un loc cu doar câteva cutii?
După câteva minute...
PLEOȘTI!
Cum? Ce s-a auzit?
Doaaamneee! MICKEY e în apă!
(Ngng!) Ce s-o fi întâmplat!?!

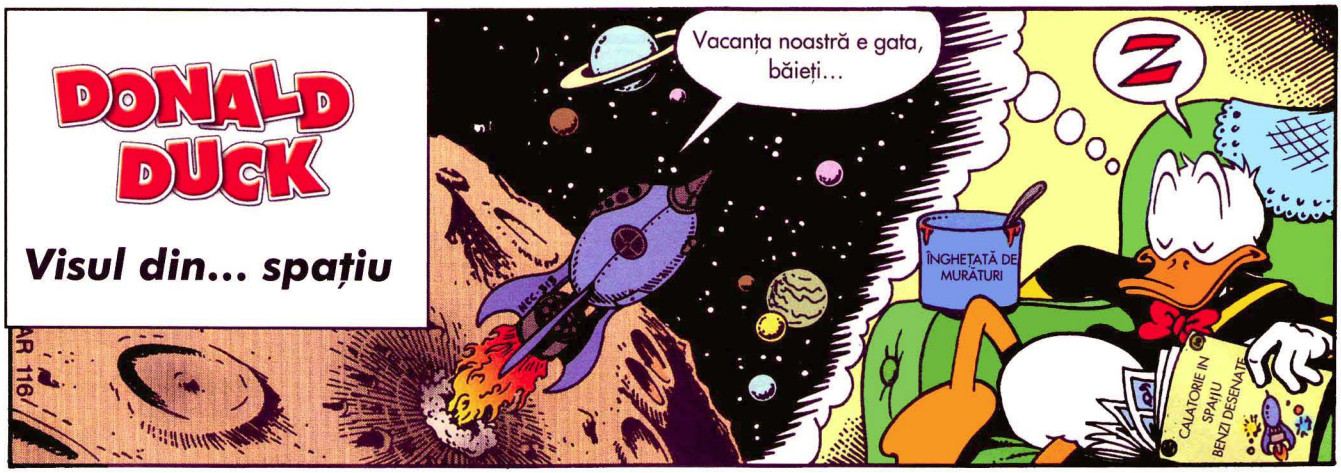
Apucă mopul, Mickey!
SPLOP!
(Ptiu!) Mulțumesc!
Salvat de mopul marinarului! Da!
(Iuuu!)
Ce se întâmplă acolo!?!
Cineva din cala bagajelor m-a lovit și m-a împins peste bord!
Doar v-am spus să stați sus, curioși ce sunteți voi!
Ei bine, e ceva misterios acolo!
Ai dreptate, căci îmi lipsește un săpun.
Îți place sau nu, mă duc iar în cala bagajelor.
Hei, acolo e săpunul meu!
I-i-i!
Riiipp!
Oof!

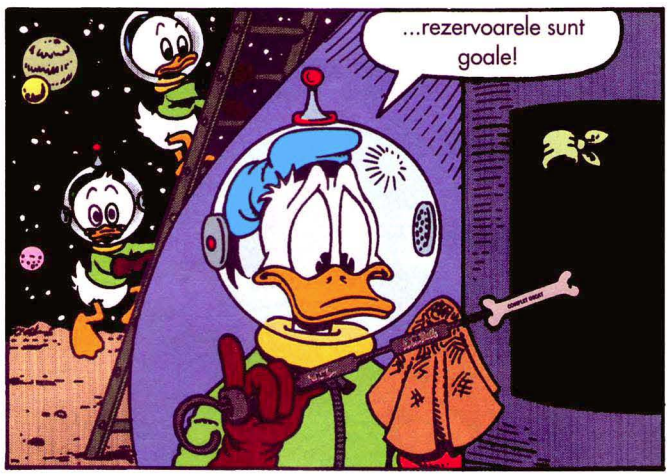

Uite... stiva asta de cutii nu e reală. Aici se ascunde Fantoma!
Grr!
Ai grijă, Mickey... căpitanul e pe urmele tale!
Să prindem șoarecele, Fantomă!
BONC!
Am devenit suspicios atunci când am văzut câteva fire de paie lângă cutii... ca cele din camion...
Aaaa, vin! Dar cum îi vom lega pe amândoi cu frânghia asta scurtă?
Ușor. Privește!
Heh! Acum sunt în cutii, gata de a fi expediați spre poliție.
Argh!
Hrrr!

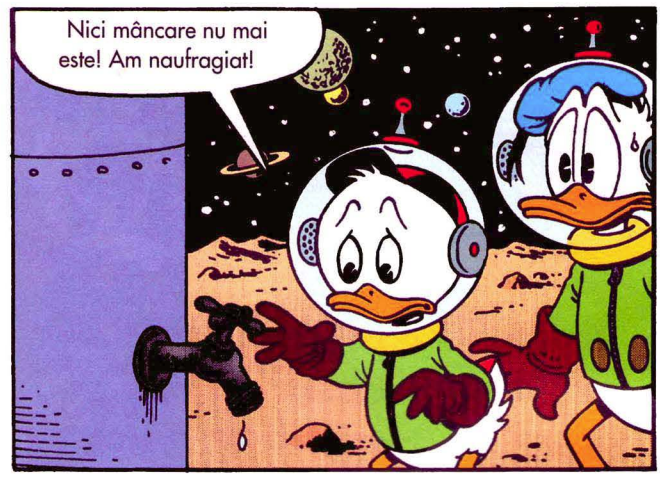
SFÂRȘIT

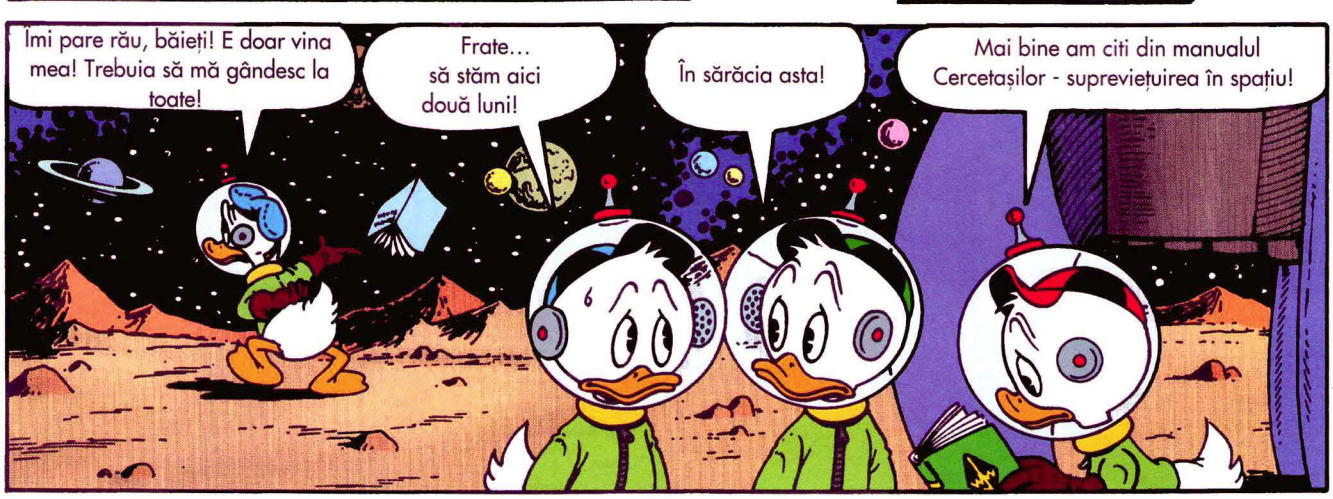
DONALD DUCK

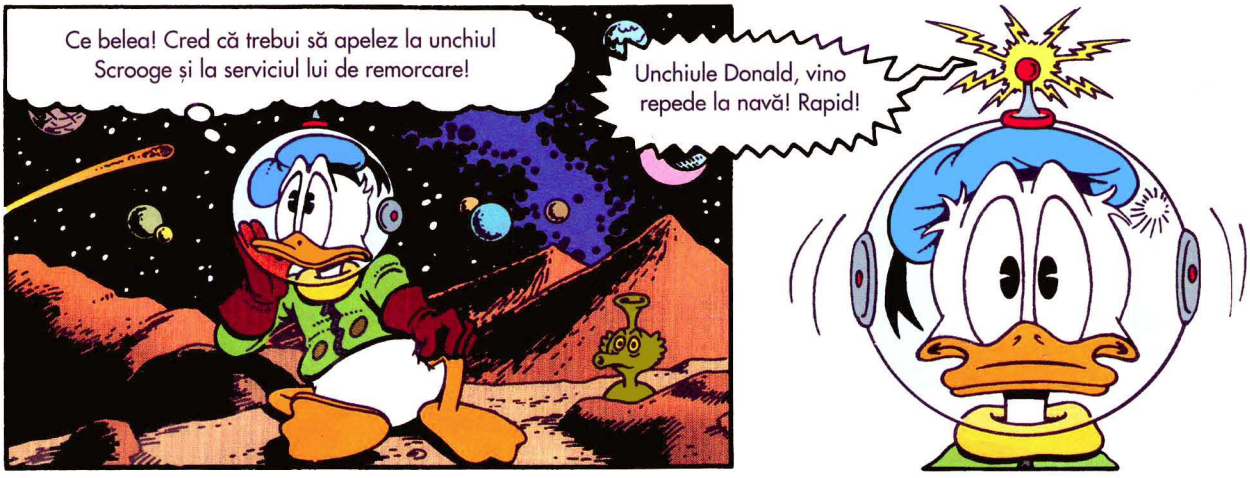
Visul din... spațiu

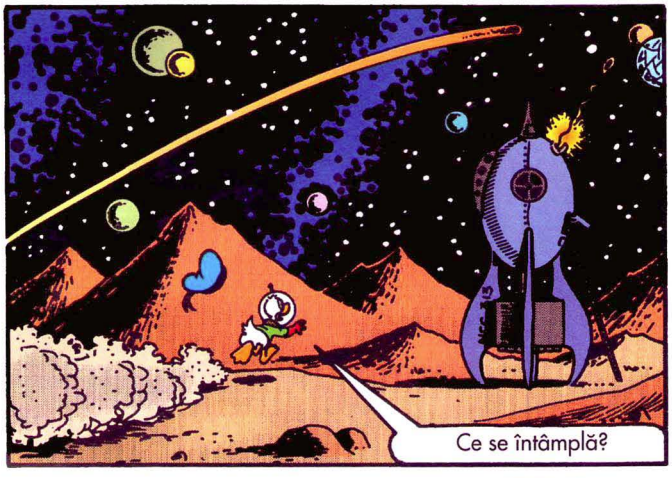


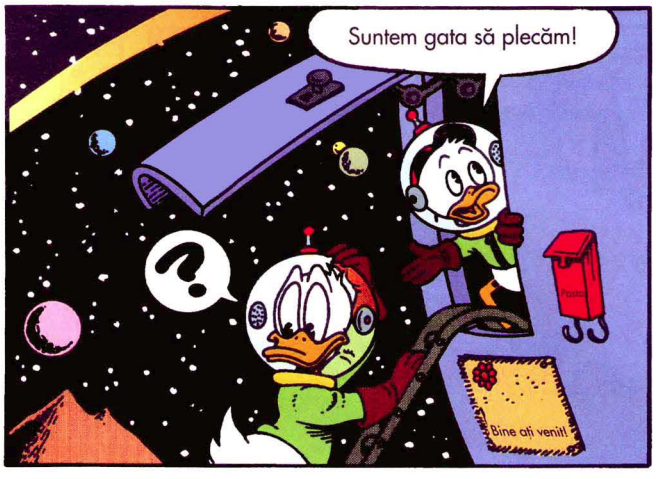




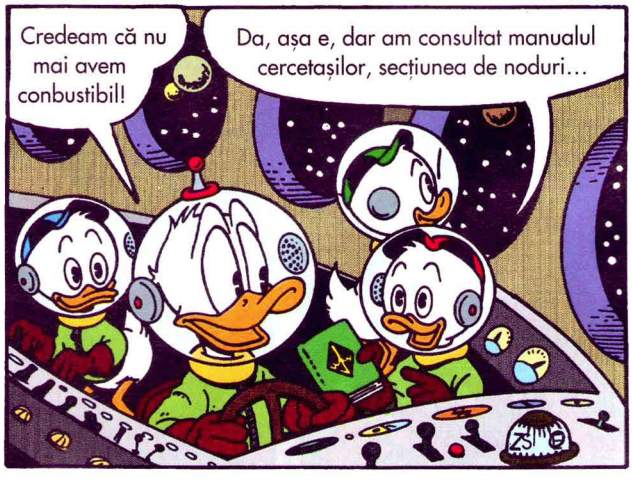

Îmi pare rău, băieți! E doar vina mea! Trebuia să mă gândesc la toate!
Frate... să stăm aici două luni!
În sărăcia asta!
Mai bine am citi din manualul Cercetașilor - supraviețuirea în spațiu!

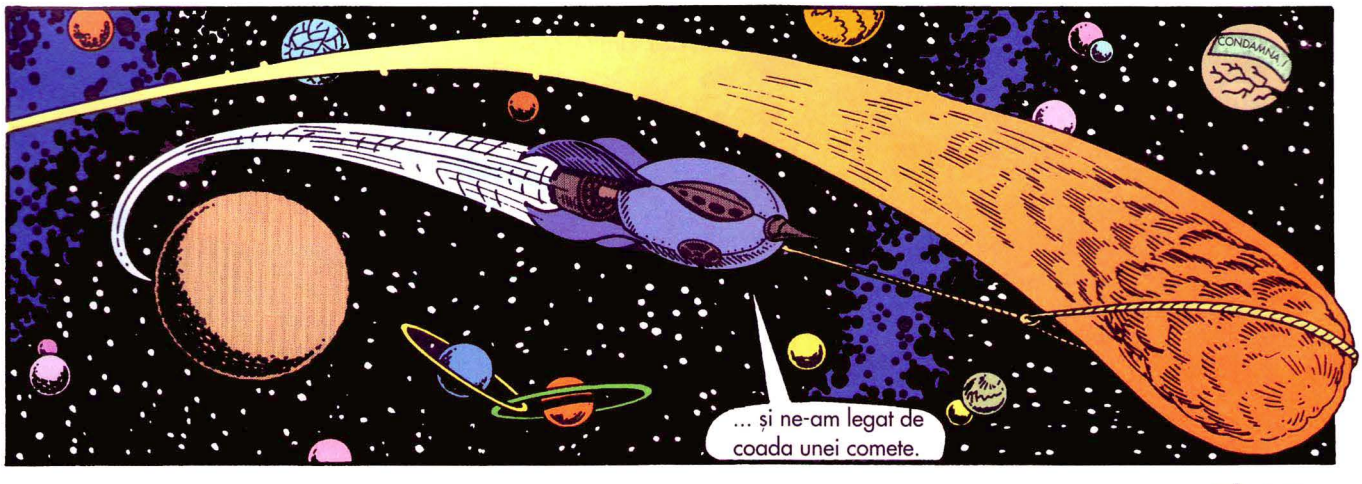

Ce belea! Cred că trebui să apelez la unchiul Scrooge și la serviciul lui de remorcare!
Unchiule Donald, vino repede la navă! Rapid!


Ce se întâmplă?


Suntem gata să plecăm!
?
Bine ați venit!

Iuhuuuu!
Așteptați!

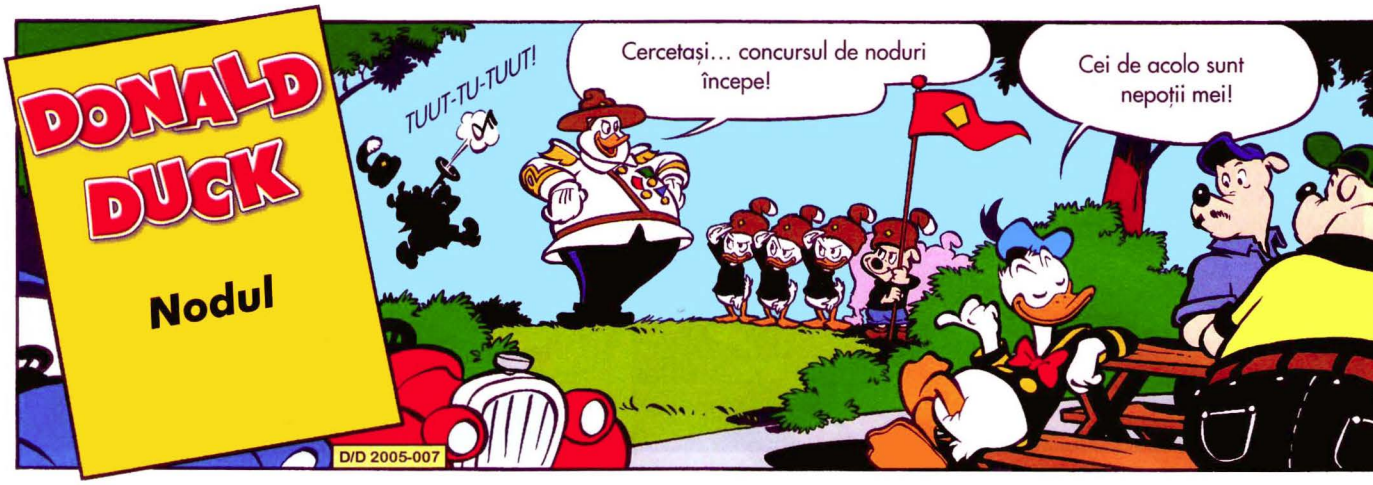

Credeam că nu mai avem conbustibil!
Da, așa e, dar am consultat manualul cercetașilor, secțiunea de noduri...

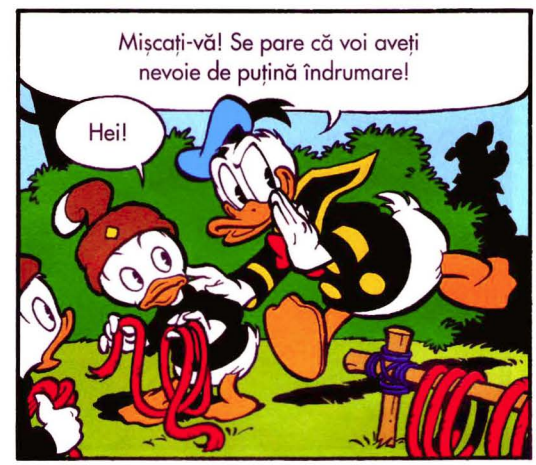

CONDAMNAT
... și ne-am legat de coada unei comete.

SFÂRȘIT

DONALD DUCK

Nodul





Felicitări! Meritați aceste medalii N.O.D., pentru dezlegarea unchiului vostru în mai puțin de cinci minute!
Știe cineva cum se face nodul la cravată?
*Nod Original Deosebit

SFÂRȘIT

JOCURI

Băieţii au vândut 25 de dovleci, cu 10 mai mult decât ieri, dar cu 7 mai puţin decât au dat cu două zile în urmă. Ei obţin câte 3 lei pentru fiecare dovleac. Câţi bani au câştigat în total?

Soluţie: 216 lei

Disney

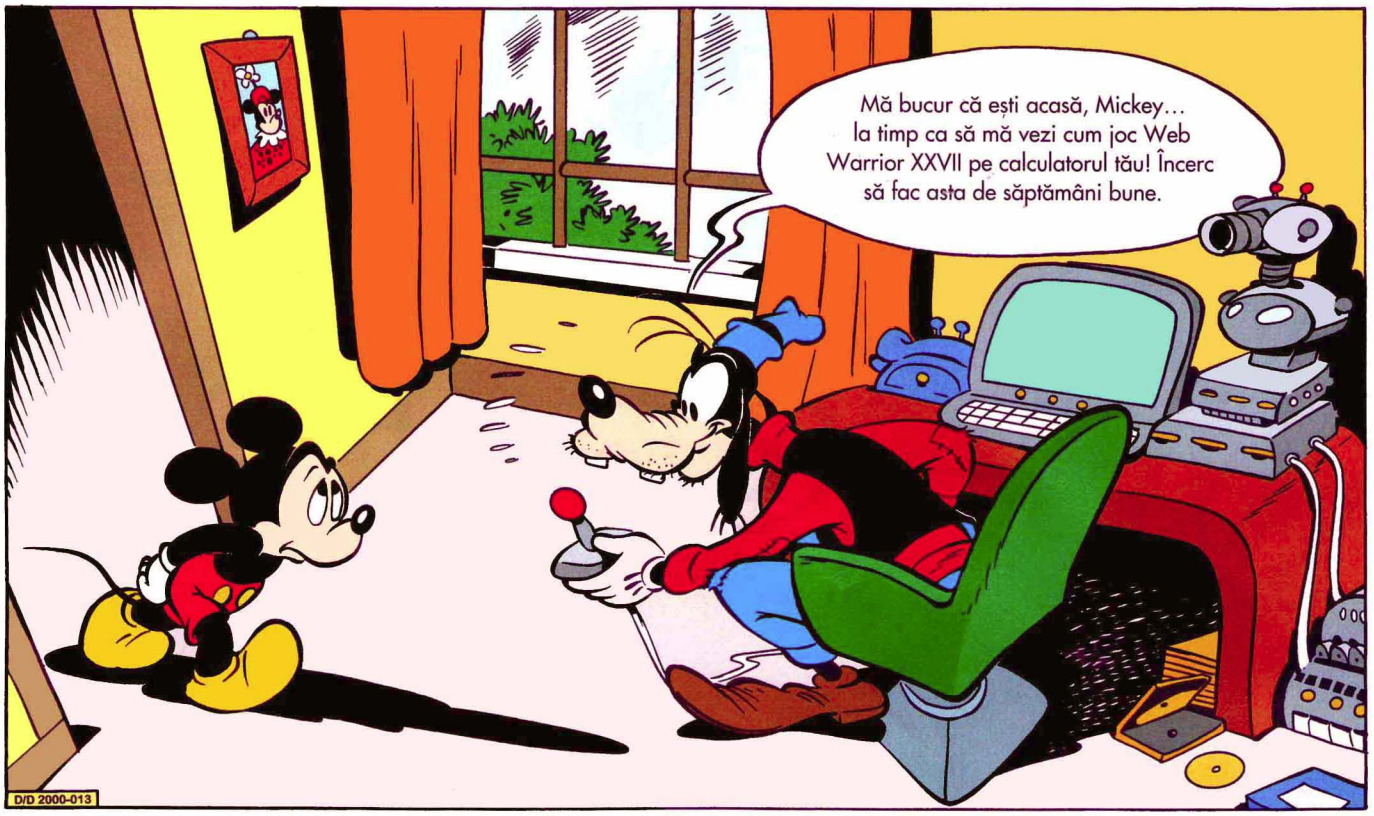
DONALD DUCK

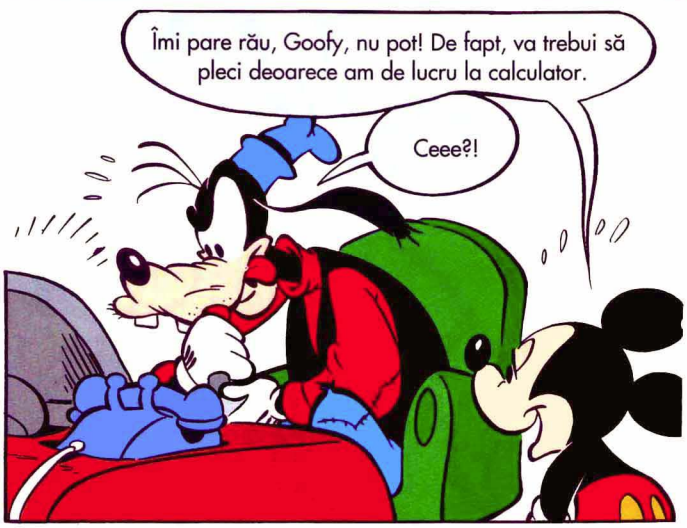
REVISTĂ & JUCĂRIE

© Disney

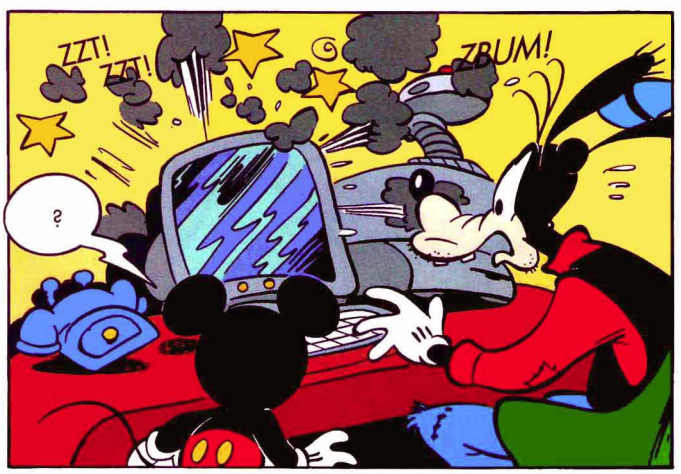
MICKEY MOUSE

Umbrele

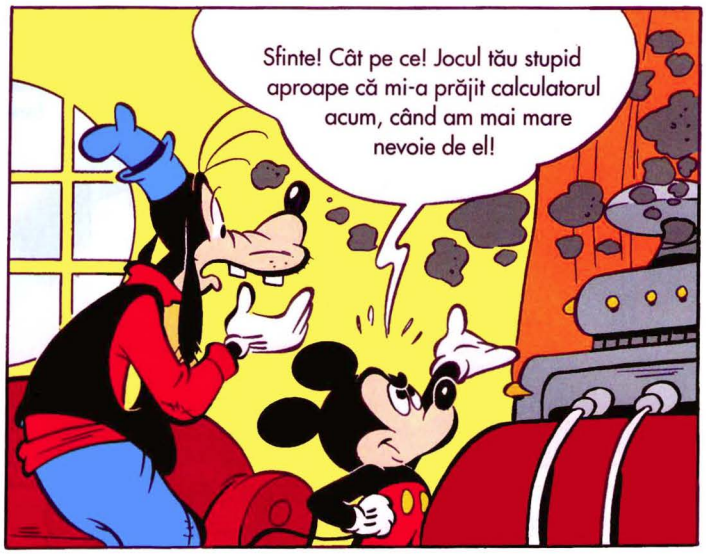

Mă bucur că ești acasă, Mickey... la timp ca să mă vezi cum joc Web Warrior XXVII pe calculatorul tău! Încerc să fac asta de săptămâni bune.
D/D 2000-013



Minnie „m-a convins" să scriu o poveste pentru revista ei Moda la zi. Dar e teribil de greu! Știu că am tot felul de aventuri, dar asta nu înseamnă că pot și să le scriu.



Of, închide-te!
ZZT!


Sfinte! Cât pe ce! Jocul tău stupid aproape că mi-a prăjit calculatorul acum, când am mai mare nevoie de el!

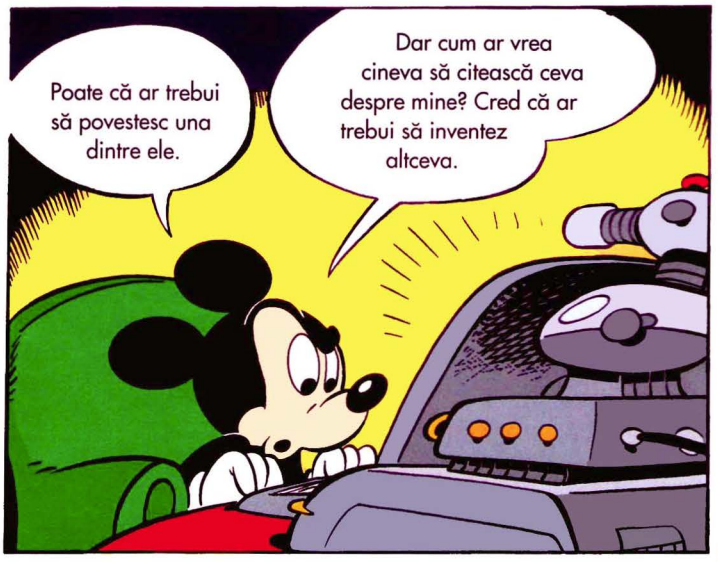
Ce bine că-și revine!
Hmmm! Jocul meu nu e stupid! E important pentru mine!

Jocurile aduc aventura în viața mea și-mi place tare mult.

Nu cred că ai înțelege asta! Tu ai ajuns în toate colțurile lumii și te distrezi de minune mereu!
Oooff, îmi pare rău, Goofy! Nu am vrut să...

Bine, știu când nu sunt dorit!
Dar... Goofy!

Ei, va trece el și peste asta!
Are dreptate, am parte de atâtea aventuri!


Poate că ar trebui să povestesc una dintre ele.
Dar cum ar vrea cineva să citească ceva despre mine? Cred că ar trebui să inventez altceva.

Astfel...
Să vedem... voi scrie despre un mister – Furtul bijuteriilor coroanei, de către niște superdetectivi morocănoși – Ei au intrat în palat prin fereastra întredeschisă...
Neeee! Nu ar mai merge! Ar trebui să-mi uimesc cititorii. Am nevoie de o poveste puternică, cu un final grandios.
BIIP!
Hmm... cum ar fi extratereștri care vin pe Pământ în căutarea unui pate de scorpion...
Nu, dacă mă gândesc mai bine, toată lumea scrie despre extratereștri.
BIIP!
Știu! O aventură în Munții Himalaya, Omul Zăpezilor trece prin vijelii cumplite...
Neee! Pare cam prostesc...
BIIP!
Hai, Mick, băiete — vino-ți în fire! Doar nu ți s-a tocit imaginația așa de tare! Și chiar de-ar fi așa, până mâine trebuie să fie totul gata!

Cum sună...
„Sinistrul copac mâncător de oameni...”
„... care intenționa să-i planteze....”
Oooff! Am mai scris ceva de genul ăsta!
BIIP!
Grrr! Ar trebui să mă opresc din asta... și să scriu pur și simplu...
... ceva care să-i țină pe cititori lipiți de scaun, cu sufletul la gură...
Desigur! „Umbra cea cuminte se desprinse din colțul întunecat al camerei, îndreptându-se către șoricelul ce nu bănuia nimic...”
„...îl smulse iute și-l târî spre tărâmul umbrelor.”

„Era prins în labirintul acela negru, împotmolit ca în nisipurile mișcătoare. Eroul nostru era disperat. Simțea că…"

„… singura sa șansă era aceea de a încerca să găsească Portalul de Lumină, dar calea îi era blocată de propria sa umbră."

„Acesta prinsese viață și încerca să lupte cu el."

Nu-i așa că e bună? S-ar putea chiar să câștig…

Aaaa!

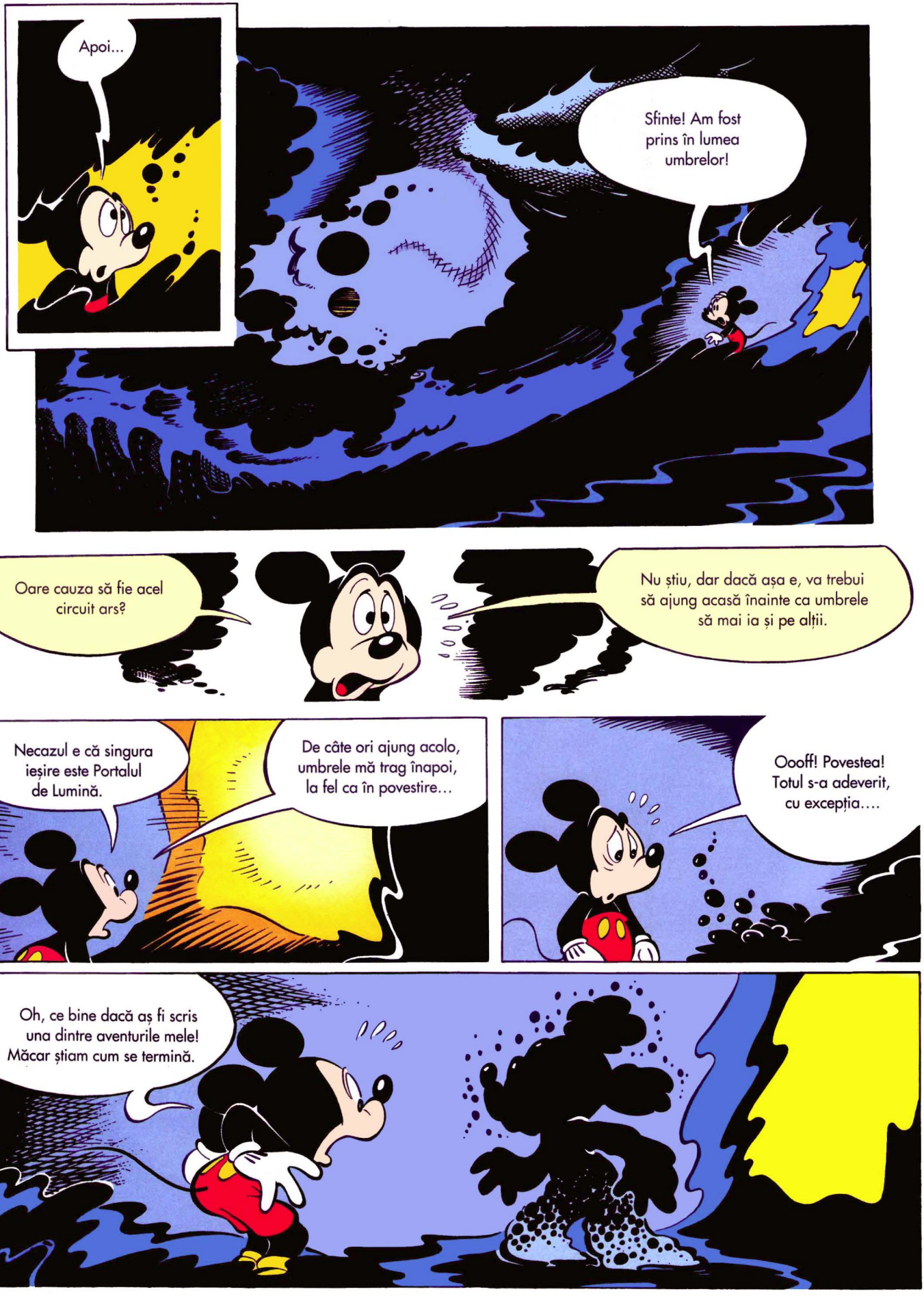
Hei! Lasă-mă! Ce e asta?

Unde mă duci? Unde sunt acum?!

Un lucru e sigur — aici nu e sufrageria mea! De fapt, totul arată…

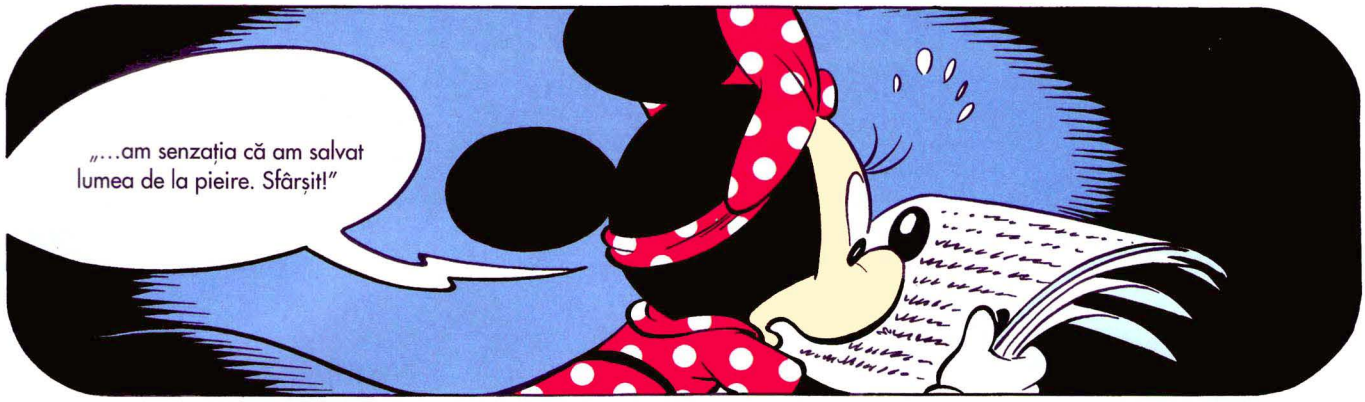
… ca într-un coșmar!

Aici pare a fi ieșirea!
ZBUM!
Sunt prins aici! Dar pe unde e ieșirea?
Sper...
Cred că mi-am pierdut mințile!
Ceva îmi pare familiar... în legătură cu felul în care am ajuns aici...umbrele, întunericul, portalul de lumină...
E ridicol! E absurd, e doar imaginație...
Asta am făcut! Mi-am imaginat povestea! Ceea ce am scris pe calculator a prins viață.

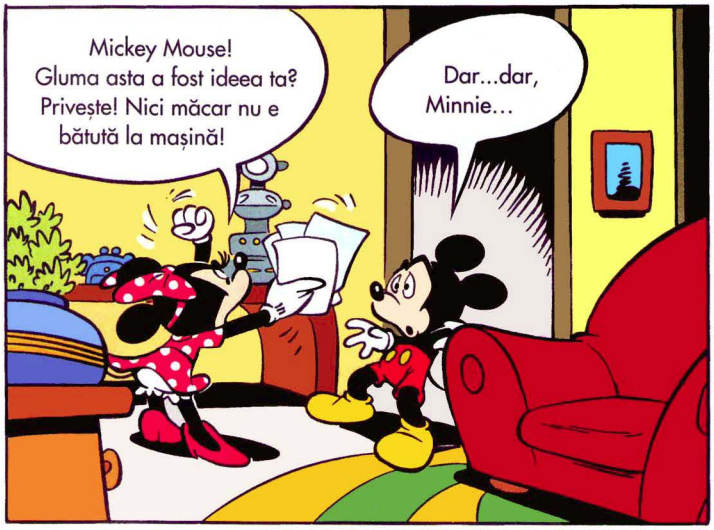

Apoi...
Sfinte! Am fost prins în lumea umbrelor!
Oare cauza să fie acel circuit ars?
Nu știu, dar dacă așa e, va trebui să ajung acasă înainte ca umbrele să mai ia și pe alții.
Necazul e că singura ieșire este Portalul de Lumină.
De câte ori ajung acolo, umbrele mă trag înapoi, la fel ca în povestire...
Oooff! Povestea! Totul s-a adeverit, cu excepția....
Oh, ce bine dacă aș fi scris una dintre aventurile mele! Măcar știam cum se termină.

Stai pe loc, umbră! Știu ce vrei să faci!
Doamne! Trebuie să stau departe de ea!
Așteaptă! Sunt înconjurat de ceva întunecos, ca o untură.
Mă întreb...
Ia să vedem, arătare! Cum pui tu ghearele pe mine?
Super! A mers!
SPLOT!
Am șansa de a șterge povestea. Sper ca totul să dispară ca un vis urât!
Hei! Dă-mi calculatorul!
Opriți-vă, vandalilor! Acum vă scot din realitatea asta!
TAP TAP TAPPITI TAP!
Cu ajutorul mașinăriei tale, mi s-a deschis o nouă lume, în care pot să dispar alături de umbrele mele!
Chiar când lucrurile nu păreau să fie mai rele...

Până aici! Acum, că m-ai supărat, te voi opri chiar de mă vei preface într-o umbră!
Ooooh... simt că.... dispar...
UURGH!!
BIIP!
VUUP!
Pfiuu! Calculatorul acesta e periculos! Oricât de tentant ar fi să-l folosesc la crearea aventurilor mele, nu mai îndrăznesc. E prea periculos! În plus...


„...am senzația că am salvat lumea de la pieire. Sfârșit!"

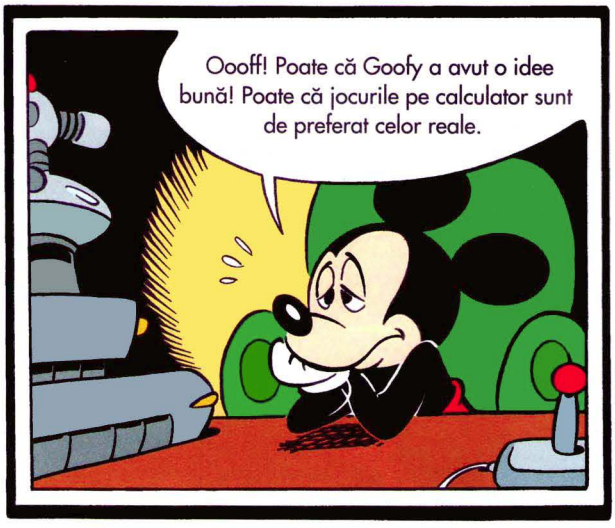
Vrei să pui... aiureala asta în revista mea? O povestea prostească despre calculatoare magice și umbre?
!


Mickey Mouse! Gluma asta a fost ideea ta? Privește! Nici măcar nu e bătută la mașină!
Dar...dar, Minnie...

Vrei ca revista mea să devină bătaie de joc?
Uită tot, amice! Nu voi publica ceva atât de... nenatural! La revedere!

Nenatural? Ha! Dacă ar ști cât de adevărată e...

Dar poate că ar fi trebuit să scriu adevărul — ca de exemplu cât de mult costă o aventură reală.


Oooff! Poate că Goofy a avut o idee bună! Poate că jocurile pe calculator sunt de preferat celor reale.

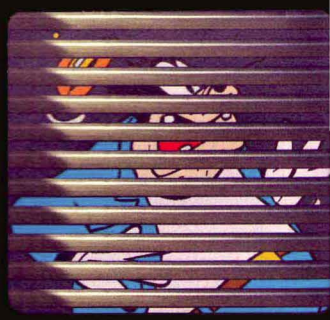
Suspectul

Liniște!

Cât de relaxat poate fi Goofy în dezordinea asta! Oare Mickey își va găsi lucrurile pe care i le-a împrumutat prietenului său? Trebuie să găsești o cameră mica, un binoclu, un pix, un ceas cu alarmă și un calculator.

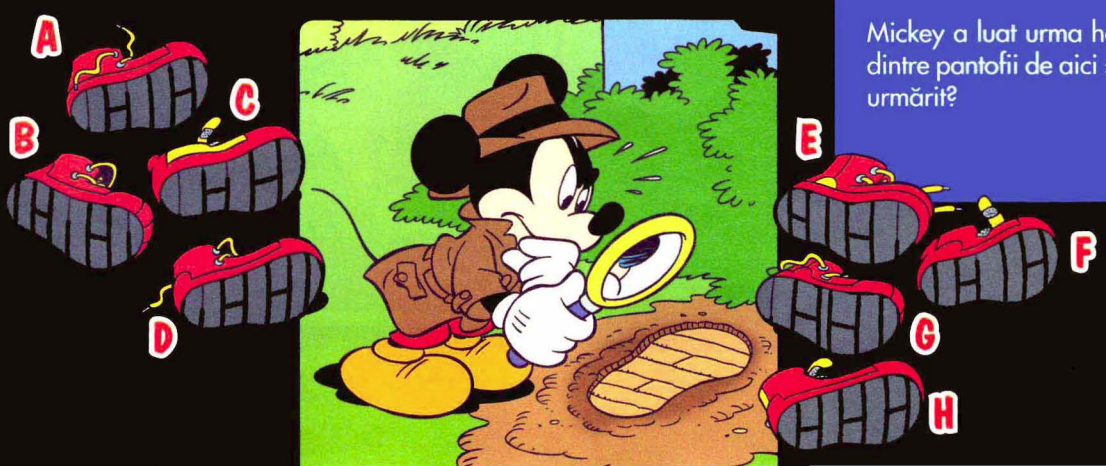
Ticăloșii

Mickey suspectează trei persoane. Din păcate, el nu și-a lui ochelarii de spion și nu poate fi sigur de niciunul. Tie care și se pare a fi cel căutat?



Urmărire

Mickey a luat urma hoților. Care dintre pantofii de aici sunt ai celui urmărit?



Rebus

Construiește-ți propriul rebus! Trebuie să găsești astfel:

2 cuvinte a câte 2 silabe

3 cuvinte a câte 3 silabe

3 cuvinte a câte 4 silabe

8 cuvinte a câte 5 silabe

1 cuvânt a câte 6 silabe

4 cuvinte a câte 7 silabe

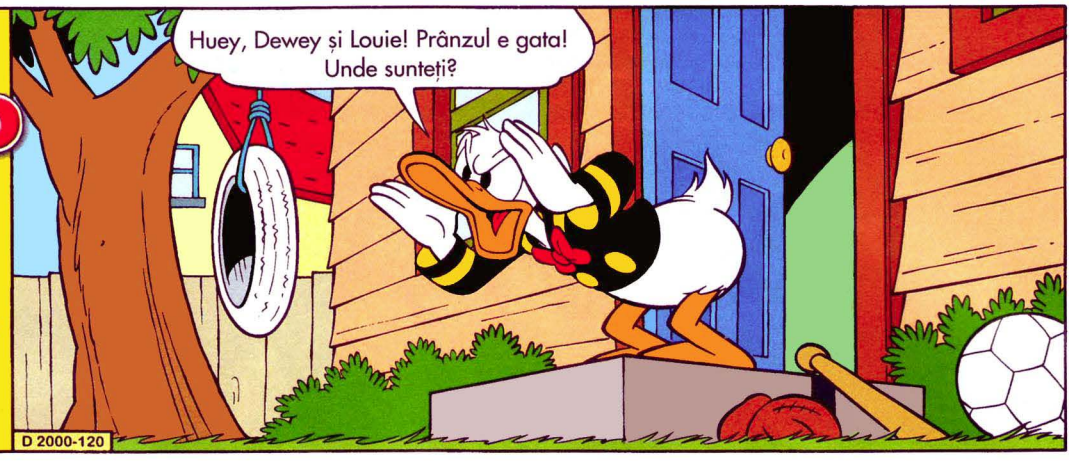
2 cuvinte a câte 8 silabe

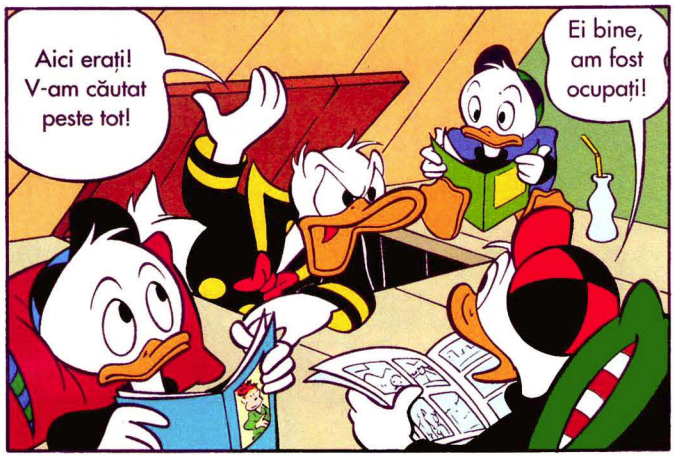
1 cuvânt a câte 9 silabe

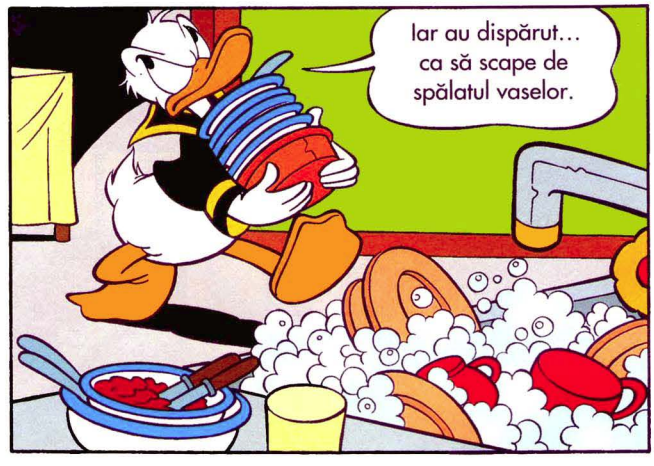
1 cuvânt a câte 10 silabe

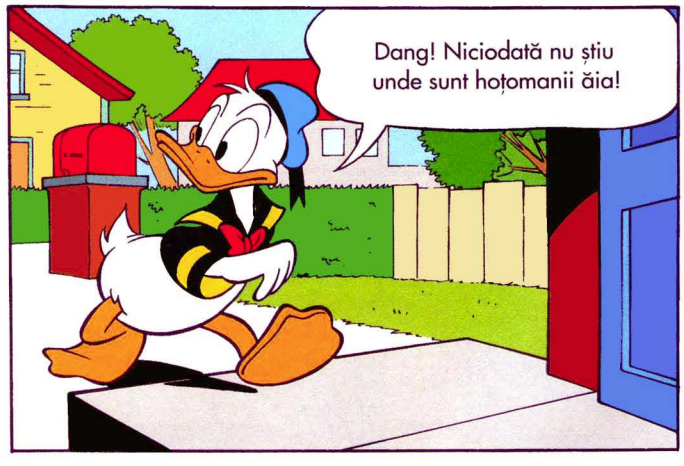
DONALD DUCK

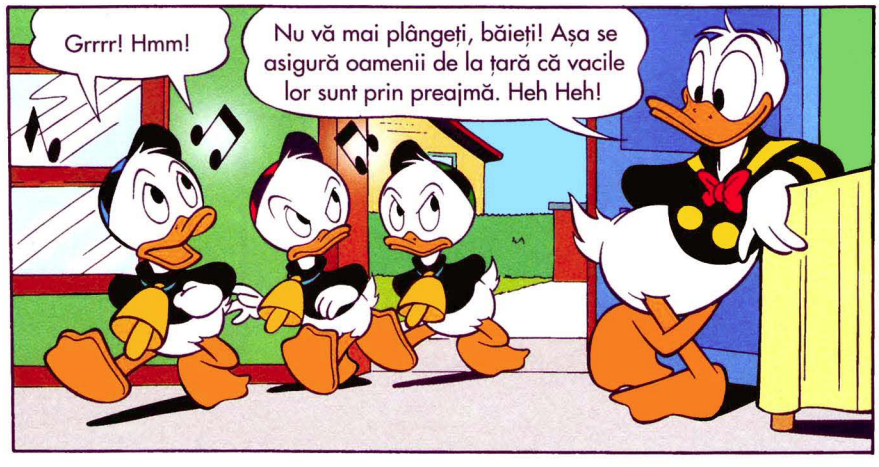
TĂLĂNGILE







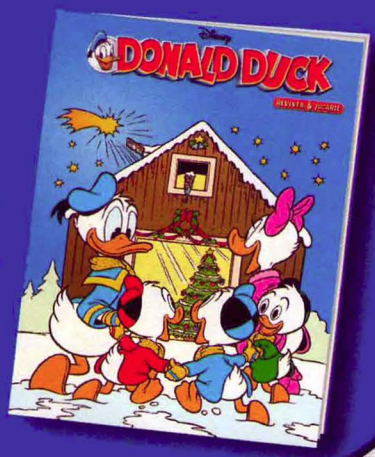




SFÂRȘIT

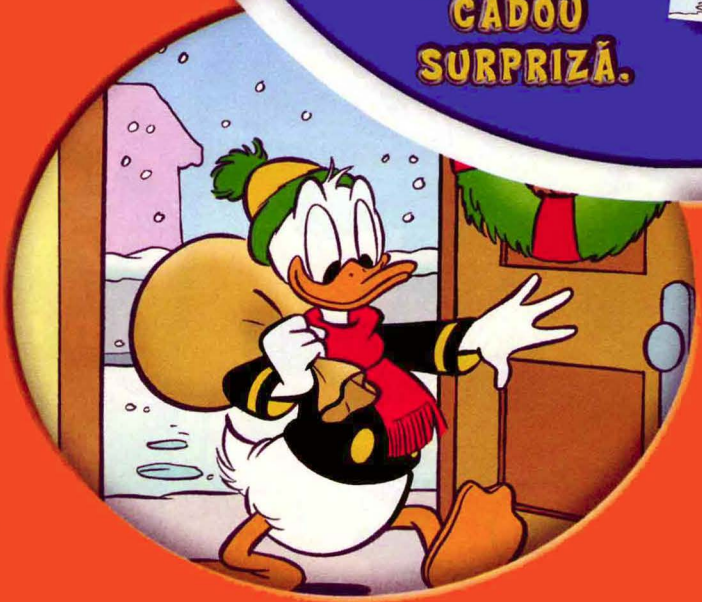
PESTE 2 SĂPTĂMÂNI

Ca în fiecare lună, revista Donald Duck îți oferă un CADOU SURPRIZĂ.



BANDĂ DESENATĂ

UN CRĂCIUN DE NEUITAT



Joc

TALON de ABONAMENT

☐ 6 numere **39 LEI**

☐ 12 numere **78 LEI**

Nume

Prenume

Adresă: Str. nr. bl. sc.

Localitatea Cod poștal

Județ/sector Vârsta

Telefon Număr mandat

E-mail Data

Semnătura:

Acum te poți abona și prin oficiile poștale din București și din țară. Publicația Donald Duck este înscrisă în catalog la cod 19 387.

Te poți abona și direct dacă plătești prin mandat poștal sau ordin de plată, în contul RO41BTRL04501202A03857XX, deschis la Banca Transilvania, Agenția Gara de Nord, CUI: RO1593100 pentru EGMONT România, suma indicată pentru tipul abonamentului pe care-l dorești.

Abonamentele vor fi onorate începând cu luna ulterioară plății.

Completează în întregime acest talon și trimite-l împreună cu o copie a chitanței de plată pe adresa: EGMONT România, Calea Moșilor, Nr 158, Etaj 4, Sector 2, Cod 020883, București sau pe fax la 021-311 40 39.

Pentru orice problemă legată de abonamentul contractat, vă rugăm să sunați la telefon: 021-311 40 38.

Prin semnarea prezentului talon, sunt de acord să primesc, gratuit, materiale promoționale și oferte legate de promovarea titlurilor ce aparțin societății EGMONT România.

Necompletarea sau completarea incorectă a talonului sau a mandatului poștal pot împiedica transmiterea revistei prin poștă către abonat.

EGMONT

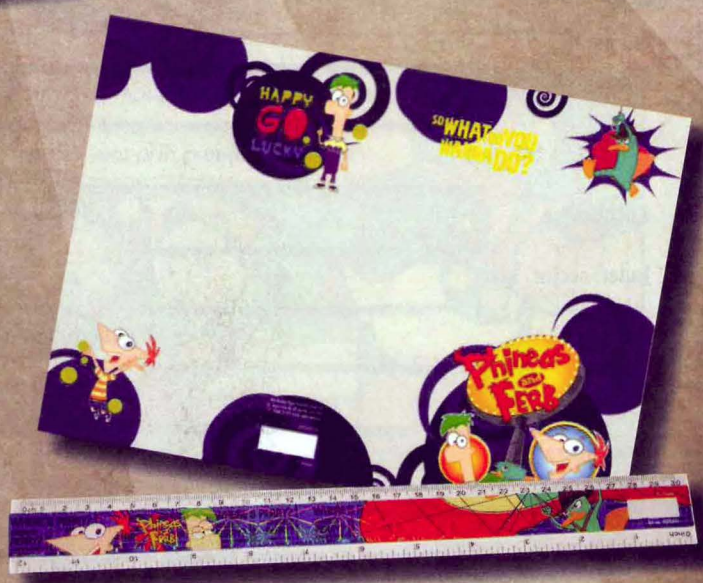
lansează din 24 NOIEMBRIE revista oficială a filmului

Disney Phineas și Ferb în a 2-a Dimensiune

- Fă cunoștință cu personajele din noul film!
- Secrete din culise!
- Cel mai tare poster!
- Super bandă desenată!

CADOUL TĂU:

O învelitoare de caiet + o riglă cu personajele preferate din universul Phineas și Ferb!



© Disney